Exécution de la fonction reset

Cliquer sur le bouton quitter

Cliquer sur le bouton recommencer

Début

Exécution de la fonction monquitter

L’utilisateur clique sur un des boutons niveaux

Exécution de la fonction correspondant au niveau

Fin

Débloquer le bouton du niveau suivant

Exécution de la fonction reset

Afficher l’écran de victoire

La grille de droite est-elle identique à la grille de gauche ?

Il y a-t-il moins de 3 erreurs ?

Exécution de la fonction tester

Afficher la case de droite grisée

La zone correspond-t-elle au modèle ?

A-t-il cliqué dans la zone correspondante à gauche dans la grille de droite ?

Exécution de la fonction programme principal

L’utilisateur clique dans la zone de jeu

Affichage des grilles

Compter une erreur

Afficher une croix dans la case cliquée

Afficher un smiley rouge à la place d’un vert

Afficher l’écran de game over

Exécution de la fonction reset